**新北市107年度「Maker!翻轉學習．創意環教」桌遊徵選活動實施計畫**

1. 依據：

新北市環境教育中程計畫（107-110年度）辦理

1. 目標：
2. 創化環境教育思維、形塑環教創客氛圍。
3. 深化自然保育模組、內化環教永續理念。
4. 強化合作學習機制、分享環教桌遊成果。
5. 翻轉環境教育理論、趣化環教推動模式。
6. 推廣環教創意成果、落實環教素養提升。
7. 辦理單位：
8. 指導單位：教育部
9. 主辦單位：新北市政府教育局
10. 承辦單位：新北市永續環境教育中心、新北市立二重國民中學、新北市環境教育輔導團
11. 辦理時間：107年2月~107年8月
12. 參與對象：新北市各級學校之學生、教師及全國大專院校學生，可用個人或團體（團體組一項最多4人為限）為單位參加。
13. 實施內容：
14. 教師增能研習：精進教師環教素養、創化環教推動方式，辦理環教桌遊教師增能研習。
15. 辦理時間：107年3月7日、14日及21日，下午13:30-16:30。
16. 研習地點：新北市立二重國民中學(新北市三重區忠孝路三段89號)
17. 研習內容：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 場次 | 時間 | 課程名稱 | 講師 |
| 3月7日  (星期三) | 13:30-15:00 | 桌遊如何融入環境教育 | 周肇興老師 |
| 15:00-16:30 | 桌遊引導的技巧教學 |
| 16:30- | 賦歸 |  |
| 3月14日  (星期三) | 13:30-15:00 | 桌遊實作-文字編輯 | 周楷晉老師 |
| 15:00-16:30 | 桌遊實作-美術創作 |
| 16:30- | 賦歸 |  |
| 3月21日  (星期三) | 13:30-15:00 | 「瘋」桌遊(二)  坊間常見的桌遊介紹 | 吳宗憲老師 |
| 15:00-16:30 |
| 16:30- | 賦歸 |  |

1. 桌遊甄選競賽：
2. 本計畫分成「學生組」、「教師組」、「大專院校組」三組競賽。
3. 設計方式可依「運氣遊戲」、「派對遊戲」及「策略桌遊」三種方式規劃－
4. 學生組:本市學校六年級至九年級、高中一至三年級學生。
5. 教師組:本市幼兒園、國小、國中及高中教師。
6. 大專院校組:全國大專院校學生
7. 作品主題可朝「生態教育」、「自然保育」、「氣候變遷」、「災害防治」、「能源教育」及「食農教育」方向思考，設計面向可擇一或合併皆可。
8. 運氣遊戲：雖說遊戲勝負以運氣為主，但可以透過機率的基本概念來取勝。
9. 派對遊戲：規則簡單，屬互動性較強、交流較多的遊戲，遊戲時間可長可短、亦可單人或多人進行。玩家也可以視情形決定採取競爭或合作策略。
10. 策略遊戲：遊戲機制完善，需較高的策略深度，要花點時間及腦力去思考。在遊戲規則內，運用戰術來獲取勝利、得到更多樂趣與成就感，也可以訓練決策及應變能力。
11. 入選作品之實物成品將放置於新北市永續環境教育中心，提供新北市各級學校免費使用、並提供新北市各級學校線上申請入選桌遊設計書及使用手冊，以利環境教資源共享。
12. 徵選時程表

|  |  |
| --- | --- |
| 項目 | 時程 |
| 環教桌遊設計徵選說明會 | 107年3月 |
| 教師增能研習 | 107年3月，辦理3場桌遊設計工作坊 |
| 報名及作品送件 | 公告日起至107年5月31日，請依規定繳交創意書上傳至報名網站 |
| 初評(書面審件) | 107年6月11日~107年6月15日 |
| 複選(實品審核) | 106年7月18日 |
| 頒獎典禮 | 時間另定（待桌遊成品產出後另行通知） |

1. 作品授權：
2. 參加者報名時須簽署「附件二」之作品授權同意書，並上傳至報名網站。
3. 參加環教桌遊之作品不得為國內、外其他競賽之得獎作品。
4. 凡經審查通過之作品（即入選作品），於本次活動以外之媒體刊載或教學使用時，均需註明該作品為本競賽之入選作品。
5. 敬請尊重智慧財產權，參加徵選之作品若涉及抄襲或侵犯他人權利，所有法律責任由參加者自行負責。
6. 入選作品之著作權仍屬原作者所有，但須同意將作品非專屬無償授權予新北市教育局，其得以各種方式、永久、不限地區，重製、編輯、改作、引用、公開展示、公開陳列、公開播送、公開上映、公開傳輸、重新格式化、散布，並得再授權他人使用。
7. 入選之作品經發現為其他競賽之得獎作品或有違反智慧財產權相關法令者，主辦單位將取消其參加資格，已頒發之獎品、獎狀皆將全數收回。
8. 報名方式
9. 教師增能研習：採線上報名，請自行至校務行政系統(https://esa.ntpc.edu.tw)依各場次時間報名。
10. 參與教師於研習時間核予公假登記(課務排代)，並依實際研習情形核發研習時數
11. 桌遊甄選：請依環教桌遊創意書(附件一)所列核實填寫。採網路報名，至新北市永續環境育中心(https://w3.sdec.ntpc.edu.tw/files/13-1000-554.php?Lang=zh-tw)活動網址上傳環教桌遊創意書。
12. 洽詢電話：02-26100305分機313黃逸姍輔導員（週一至週五上午8:30至下午17:30，中午不休息）或E-mail：[AC3569@ms.ntpc.gov.tw](mailto:AC3569@ms.ntpc.gov.tw)
13. 其他說明
14. 可以個人或團隊名義參加，每隊最多4人。若代表特定機關團體參加徵選者，須註明服務單位。
15. 每一份創意書僅能報名一件作品，每位參加者參與「學生組」、「教師組」或「大專生組」各組之作品最多以3件為限。
16. 參加徵選之作品請自行備份，無論入選與否，恕不退件。
17. 其他未盡事項詳見活動網站說明，主辦單位保有更改徵選須知之權利，所有更改請自行參閱活動網站，主辦單位不另行通知。
18. 進入複選之隊伍，活動當日得以公假登記、課務排代方式出席。
19. 凡參加徵選者，視為已閱讀且完全同意遵守徵選相關規定。
20. 獎勵與考核：
21. 評選方式：分成初評與複評：總成績計算比重為初評60%、複選40%
22. 初評：以書面審件為主，針對創意書之主題性、完整性及可行性進行審核作業。
23. 複選：初評通過之隊伍，請於複評當日攜帶實物成品至會場，由當日專家評審小組現場評分。
24. 評選標準：由5至7位相關領域專家與學者針對參加作品所提供之創意書（設計書）、操作方法根據評分標準進行書面資料審核。評分方式如下－

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 評選方式 | 評分項目 | 評分標準 | 占分比例 |
| 初評 | 主題切合性 | 符合生態教育主題、自然保育主題、氣候變遷主題、災害防治主題及公害防治主題，可擇一或合併辦理。 | 30% |
| 專業向度 | 成品符合安全，合於教育意義者為佳 | 10% |
| 創意指數 | 設計具創意性、理念富獨特性 | 20% |
| 複選 | 推廣效度 | 作品具有高度推廣性及延伸性，並滿足教學適用性 | 20% |
| 趣味性 | 遊戲具挑戰性、吸引力 | 20% |

1. 獎勵方式：
2. 每組特優1名，獲特優者可獲得環教桌遊成品五套（含本身入選作品），另本局將提供10,000元禮券及獎狀乙紙；優選3名。獲優選者可獲得環教桌遊成品三套（含本身入選作品），另本局將提供6,000元禮券及獎狀乙紙並擇期公開頒獎。
3. 入選特優、優選及佳作之參加教師或指導教師，依新北市所屬各級學校及幼兒園辦理教師敘獎處理原則附表第十三條第一項規定辦理敘獎：參加各種由省級以上社教機構或本府主辦之各種比賽獲前三名者，指導教師或參加教師各嘉獎1次。
4. 以上各獎項經評審團決議，得從缺或調整數量。
5. 承辦學校依「公立高級中等以下學校校長成績考核辦法」、「公立高級中等以下學校教師成績考核辦法」之獎勵辦法辦理敘獎，並參考「新北市政府所屬各級學校辦理教師敘獎處理原則」附表第十三條第四項第二款：承辦單位績效優良，工作人員嘉獎1次以6人為限，含主辦1人嘉獎2次。
6. 經費來源：由教育部補助，不足部分由本局支應。
7. 預期效益：
8. 激發個人及團體創意，發揮Maker精神，實踐做中學的理論。
9. 提高環境教育意識，吸引更多人投入環境教育，促進人際交流及情感凝聚。
10. 分享環教桌遊的成果，落實環境教育的推動，達到「寓教於樂」之目的。
11. 透過不同方式的推廣環境教育，鼓勵師生多元學習，達到抛磚引玉之效。
12. 本計畫經新北市政府教育局核准後實施，修正時亦同。

附件一

**新北市107年度「Maker!翻轉學習．創意環教」桌遊徵選活動創意書**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 作品名稱 |  | | |
| 桌遊分類 | □運氣遊戲組　　□派對桌遊組　　□策略桌遊組 | | |
| 參賽者姓名 | 就讀學校／就職單位 | 參賽者姓名 | 就讀學校／就職單位 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 聯絡代表人 |  | 聯絡電話  （代表人） | (O)  (H) |
| 聯絡地址（代表人） |  | | |
| E-mail（代表人） |  | | |
| 內容主題（可複選） | □自然保育　□氣候變遷　□災害防治　□公害防治 | | |
| 設計理念 |  | | |
| 適合年齡範圍 |  | | |
| 可融入領域 | □語文　　□數學　　□社會　　□自然　　生活科技  □藝術與人文　　□健康與體育　　□綜合 | | |
| 遊戲人數 |  | | |
| 遊戲時間 |  | | |
| 遊戲介紹（使用說明） |  | | |
| 遊戲規則 |  | | |
| 遊戲配件說明  (請以圖樣方式表示、並附上製作材質、說明) |  | | |
| 設計稿圖（繪出桌遊成品草圖） |  | | |

備註：表單不敷使用時，請自行增列。

附件二

**新北市107年度「Maker!翻轉學習．創意環教」桌遊徵選活動**

【切結書】

　　　　　　　作品名稱：

　　　　　　　參 賽 人：　　　　　　　　　　(代表人) (以下簡稱甲方)

　　　　　　　指導單位：新北市政府教育局 (以下簡稱乙方)

　　茲因甲方參加乙方指導之「Maker!翻轉學習．創意環教」桌遊徵選比賽，甲方同意遵守履行事項如下：

一、甲方應確保參賽原創作品之內容，皆為自行創作，絕無侵害第三人之著作、商標、專利等智慧財產權或其他權利。若第三人對作品主張侵害其權利，經乙方查明屬實者，乙方得取消甲方獲獎資格，甲方倘經取消獲獎資格，應返還全部獎品及獎狀，並應賠償乙方全部損害，乙方並得對甲方追究法律責任。甲方對於侵害第三人權利應自行負責。

二、本人同意將參賽原創作品之著作財產權全部無償專屬授權乙方，並同意乙方於任何形式之媒體(如電視、網路等)、文宣事務用品 (如遊戲紙牌成品、書籍手冊等)或以其他方式(如公開播送、公開傳輸、公開發放等)進行相關環境教育推廣活動之用。

三、甲方同意於獲獎後，將參賽原創作品之著作財產權全部無償讓與乙方，且不得對乙方及乙方再授權之第三人行使任何權利。否則，乙方得取消甲方獲獎資格，甲方應返還全部獎品及獎狀，並應賠償乙方全部損害，且不得對乙方主張任何權利。

四、本同意書非專屬授權，甲方對授權作品擁有其著作權。

五、甲方完成報名參加本比賽活動時，已充分瞭解並遵守本比賽活動相關規則。

　　　　　　立書人：　　　　　　　　　　　　　　(代表人) (簽名蓋章)

　　　　　　身份證字號：

　　　　　　通訊地址：

　　　　　　戶籍地址：

　　　　　　電　　話：

　　　　　　法定代理人簽章：

　　　　　　(未滿20歲者請法定代理人簽名蓋章)

中華民國　　　　　年　　　　　月　　　　　日