

新北市 110 年度「全國貓咪盃-Scratch 競賽」教師研習計畫

110 年 1 月 11 日新北教研資字第 1100053626 號函核定

110 年 1 月 15 日新北教研資字第 1100069406 號函修訂

壹、目的

- 一、落實十二年國教之精神，鼓勵教師善用資訊科技輔助教學，以擴展各領域的學習，提升學生解決問題的能力。
- 二、因應科技領域上路，期能透過創意思考與科技工具之使用，提昇學生邏輯思考及創作能力。
- 三、藉由競賽活動及市集交流，增加參賽縣市之學生觀摩程式設計及分享交流之機會，以激發學生學習之動機。
- 四、增進本市國中小學生運用自由軟體 Scratch 創作動畫短片與互動遊戲的意願與能力。

貳、主辦單位：新北市政府教育局。

參、承辦單位：新北市泰山區義學國民小學

肆、參加對象：有意代表本市參加全國貓咪盃 Scratch 競賽之指導老師。

伍、研習日期：110 年 1 月 25 日(一)上午 9 時至中午 12 時。

陸、研習地點：本市教研中心大樓 2 樓橘館電腦教室（新北市板橋區僑中一街 1-1 號，大觀國中內）。

柒、研習時數：各場次全程參與研習者，核予 3 小時研習時數（未能出席或依規定簽到退者，不核給研習時數）。

捌、報名方式、錄取人數及注意事項：

- 一、即日起至 110 年 1 月 22 日(星期五)中午 12 時止，請逕至校務行政系統 (<https://esa.ntpc.edu.tw>)-教師研習模組報名，主旨為「新北市 110 年度『全國貓咪盃-Scratch 競賽』教師研習」，共計 80 人，額滿為止。
- 二、凡報名參加教師研習之錄取人員，本局給予公假登記、課務派代出席。
- 三、建議自備筆記型電腦（已安裝 Scratch 軟體、下載好全國貓咪盃公開素材庫）

【全國貓咪盃安裝軟體如下】：

1. 系統基本安裝 (適用動畫組、遊戲組、硬體組)	2. 硬體組 Arduino 控制軟體
(1) win10 作業系統 (2) Scratch 3 離線版 V3.18.1 (3) Inkscape 1.0.1 (4) GIMP 2.10.22 (5) LibreOffice 7.0.4 (6) Java 8u271 (7) Audacity 2.4.2 (8) MuseScore-3.5.2.311459983 (9) vmpk-0.7.2 (10) 7-Zip 19.00 穩定版 (11) Xmind 8 update9 (12) Hydrogen 1.0.1 (13) Freemind 1.0.1	(1) WFDuino Preview 2.0.5 (WFDuino-win32-ia32) (2) Transformer 165 比賽專用免註冊版 (3) mblock-V5.3.0 (4) Kittenblock 1.8.4 (5) bDesigner3.0 比賽專用版 (6) arduino-1.8.13 (7) ardublock-5.3.1 (8) moto_iot_blockly 1.3.0 (9) Mind+1.6.6RC2.0 (10) OSEP 1091019 (11) Arduino 原廠及副廠(Ch34X)驅動程式

3. 原歷年 CC 素材不再提供

4. 軟體下載區

https://drive.google.com/drive/folders/1d4CrCdft7mmfI_RV0-_RRpCbFnDqmCwk

玖、研習流程表

日期	時間	內容	講師
1 月 25 日 (星期一)	09：00-10：00	比賽概況及使用軟體	陳國全 老師
	10：00-10：10	休息	
	10：10-11：00	動畫及遊戲攻略範例	
	11：00-11：10	休息	
	11：10-12：00	Q&A：硬體及問題討論	

拾、本計畫經教育局核可後實施，修正時亦同。